



ゲームメディア関係者様

2019年2月28日

鍵となるのはお互いの会話！

爆弾解除にチャレンジする独特なシミュレーターゲーム

『完全爆弾解除マニュアル：

Keep Talking and Nobody Explodes』

Nintendo Switch™ / PC (Steam) 版リリースのお知らせ



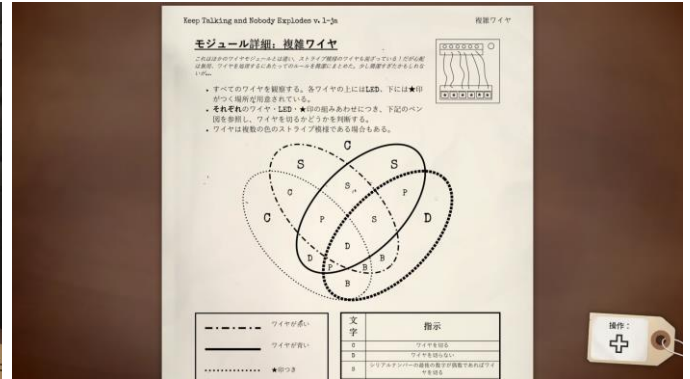
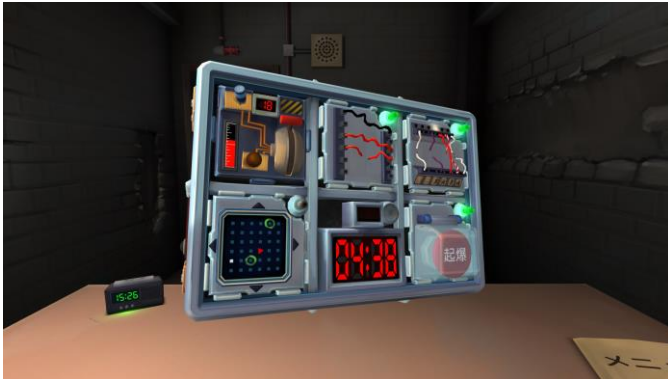
本日、Steel Crate Games は、2人以上で会話をしながら爆弾解除にチャレンジする独特なシミュレーターゲーム『完全爆弾解除マニュアル：Keep Talking and Nobody Explodes』を Nintendo Switch™にてリリースいたします。また、既に海外でリリースされている PC (Steam) 版に関しましても、日本語対応アップデートが行われます。

ゲーム内の爆弾を解除する「処理担当者」と、その解除方法が記されたマニュアルを見る「分析担当者」に分かれて、いろいろな仕掛けが待ち受ける爆弾に挑戦しましょう！

解除のキーとなるのは「Keep Talking (話し続けること)」です！

『完全爆弾解除マニュアル：Keep Talking and Nobody Explodes』とは

2人以上で会話をしながら爆弾解除にチャレンジする独特なシミュレーターゲーム！



あなたたちは爆弾を解除する「処理担当者」、もしくは、その解除を指示する「分析担当者」のどちらかになって爆弾処理の任務を遂行せねばならない。

「**処理担当者**」は現場にある爆弾を取り扱う。

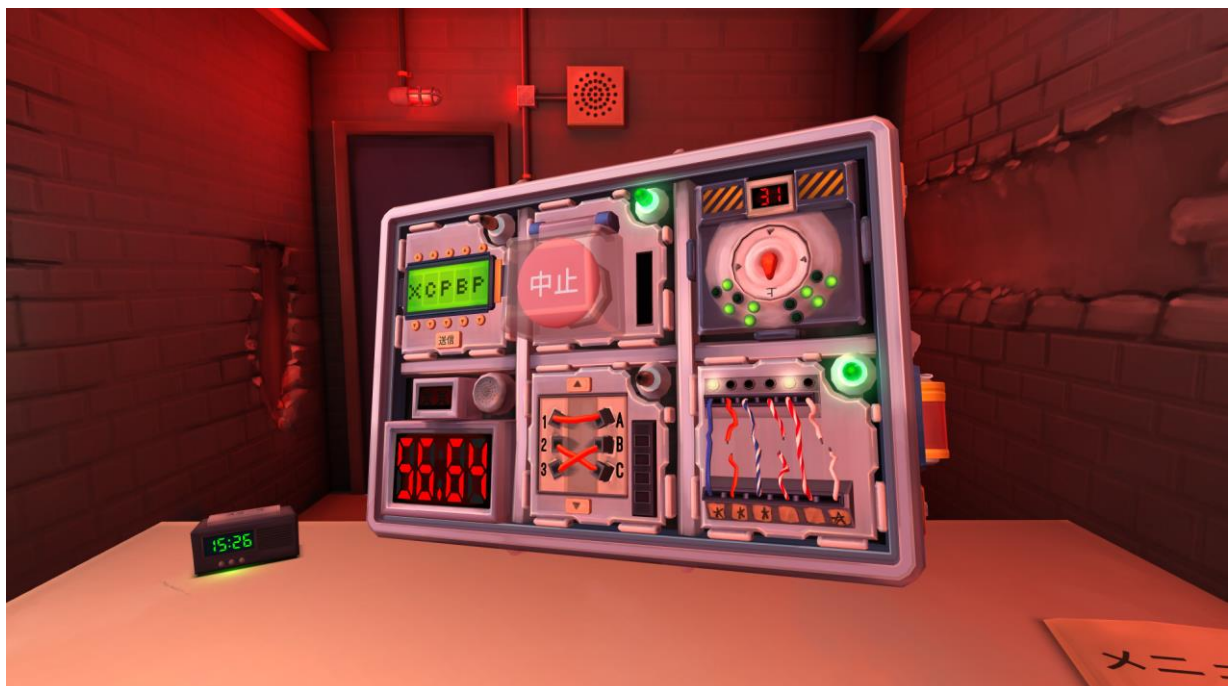
爆弾には <モジュール> と呼ばれる装置がいくつか取り付けられている。分析担当者にモジュールの特徴を伝え、その正しい解除方法を見つけ出そう！

「**分析担当者**」は爆弾の解除方法を現場に伝える。

まず、手元にある <爆弾解除マニュアル> を見ながら、処理担当者の情報から爆弾に仕掛けられたモジュールを特定する。そして、その解除方法を正確に現場へと伝えるのだ！

任務で最も重要なことは情報のやり取り。

そう、「**Keep Talking（話し続けること）**」だ。



<ゲームの特徴>

◆「処理担当者」と「分析担当者」

このゲームは2つの役に分かれて爆弾解除を行う。

処理担当者は、ゲーム画面内の爆弾を見て操作できるが、その解除方法が書かれたマニュアルを読むことはできない。**分析担当者**は、ゲーム内の爆弾を見ることはできないが、すべての爆弾解除の方法が書かれたマニュアルを読める。

お互いを繋ぐ「会話」こそが、爆弾解除の唯一の手段なのだ！

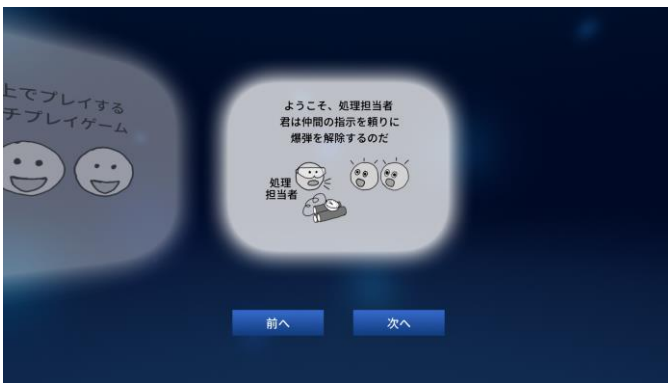
◆2つのゲームモード

ノーマルモードでは、ステージごとに用意された爆弾を処理する。

ステージが進むごとに徐々に難易度があがっていくぞ。

フリーモードでは、解除する爆弾をカスタマイズすることができる。

モジュールの数を増やしたり、制限時間を減らしたりして、自分たちの好きな任務を作ってチャレンジしてみよう！



※爆弾解除マニュアル日本語版 ダウンロードページ

<http://www.bombmanual.com/ja/>

『完全爆弾解除マニュアル：Keep Talking and Nobody Explodes』詳細

<https://keeptalkinggame.com/>

Nintendo eShop : <https://ec.nintendo.com/JP/ja/titles/70010000017841>

Steam : https://store.steampowered.com/app/341800/Keep_Talking_and_Nobody_Explodes/

タイトル : 完全爆弾解除マニュアル：Keep Talking and Nobody Explodes

開発/販売 : Steel Crate Games

ジャンル : シミュレーション / コミュニケーション

プレイ人数 : 2~4人

プラットフォーム : Nintendo Switch™

価格 : Nintendo eShop 1,580円 (税込)

Steam 1,480円 (税込)

コピーライト : © 2015-2019 Steel Crate Games, Inc. All rights reserved. Steel Crate Games, Keep Talking and Nobody Explodes, and the Keep Talking and Nobody Explodes logo are all trademarks and/or registered trademarks of Steel Crate Games, Inc.

トレーラー : <https://youtu.be/BLxjklMbyU>

【デベロッパー / パブリッシャー】Steel Crate Games について

『完全爆弾解除マニュアル : Keep Talking and Nobody Explodes』のプロトタイプは、2014年の“Global Game Jam”にて、カナダを拠点にする3人の開発者の手から生まれました。その時の反応が予想以上に大きかったため、彼らは Steel Crate Games を立ち上げ、フルタイム勤務で本格的な制作に取り掛かります。そして、様々なテストプレイを経て2015年7月に正式版をリリース。それ以降、チームの規模は拡大していき、今ではより多くのプレイヤーに楽しんでもらえるように、マルチプラットフォーム展開に注力しています。

公式サイト: <https://keeptalkinggame.com/>

【本ゲームの日本語版 窓口担当】架け橋ゲームズについて

架け橋ゲームズは「日本と海外の架け橋」となるべく、海外インディーゲームの日本市場向けローカライズやリリース支援を行っているプロフェッショナル集団です。2013年の設立以来、日本市場に送り出したゲームは『GRIS』『The Messenger』『Tangled Deep』『Dead Cells』『Kingdom: Two Crowns』『Overcooked@シリーズ』『Hollow Knight (ホロウナイト)』など100以上のタイトルをサポートしてきました。

公式サイト: www.kakehashigames.com

Twitter: [@kakehashigames](https://twitter.com/kakehashigames)

広報連絡先

架け橋ゲームズ 広報 / PR 担当 八並剛志 contact@kakehashigames.com